

Requisiti	Nessuno
Strumenti e software utilizzati	In presenza: - Piattaforma Kahoot - Computer per l'insegnante - Uno smartphone per ogni studente Online: - Piattaforma Kahoot - Piattaforma per le riunioni online - Dispositivi digitali per tutti
Tipo di valutazione	Domande chiuse (risposte multiple) / Discussione orale

Procedimento

1. **[Opzionale] Indagine preventiva:** prima di svolgere questa attività, gli insegnanti possono inviare il questionario (vedi risorsa per gli insegnanti) ai loro studenti, al fine di raccogliere alcune informazioni sulle loro convinzioni e idee in merito all'IA. Alcune delle domande saranno discusse anche in classe.
2. **Pratica guidata:** l'insegnante apre un quiz di Kahoot (vedi risorse per gli insegnanti) e condivide il proprio schermo con gli studenti. Condivide il codice pin del quiz con gli studenti e attende che questi entrino. Dopodiché l'insegnante fa partire il quiz e inizia il divertimento. Gli studenti rispondono a una serie di domande sull'IA. Rispondere alla domanda in modo corretto e rapidamente aumenta il numero di punti guadagnati da ogni studente. Al termine del quiz, il vincitore viene annunciato e premiato.
3. **Verifica della comprensione:** tra le varie domande, l'insegnante può esaminare i risultati (soprattutto se le risposte sono molto contrastanti) per chiedere perché gli studenti credono che alcune risposte siano corrette. Questo metodo può essere utilizzato anche per chiarire eventuali malintesi.
4. **Chiusura:** per chiudere la lezione, si può avviare una breve discussione su ciò che gli studenti hanno imparato dal quiz, ad esempio chiedendo loro qual è la risposta più sorprendente che hanno notato. Inoltre, si può parlare del perché è importante conoscere le risposte alle domande del quiz.

Risoluzione dei problemi

Possibile problema	Possibile soluzione
--------------------	---------------------

Non tutti gli studenti possiedono uno smartphone personale per partecipare.	Nella modalità in presenza, si può organizzare una versione “unplugged”, ad esempio fornendo a ciascuno studente dei pezzi di carta colorati relativi alle possibili risposte da dare alle domande.
Una connessione internet lenta può indurre alcune persone ad abbandonare il gioco.	Nella modalità in presenza, si può organizzare una versione “unplugged”, ad esempio fornendo a ciascuno studente dei pezzi di carta colorati relativi alle possibili risposte da dare alle domande.

Risorse per gli insegnanti

Guided practice:

- Link al questionario preliminare per gli studenti
 - https://docs.google.com/document/d/1IHZ62ryWClturg43dZ8JZS7bAD1OUrUt0Y5zMlngCes/edit?usp=drive_web&oid=103492945504135362084
- Link al quiz Kahoot
 - <https://create.kahoot.it/share/class-quiz-on-ai/0c2b652c-1ad7-4bb8-99fe-ac64a336ff4d> (ENGLISH)
 - <https://create.kahoot.it/details/44022769-b19e-4332-9a1c-48eb8de19f21> (BULGARIAN)
 - <https://create.kahoot.it/details/3fc7cbfb-7e11-4fc4-b38c-b4821bf7f43e> (GREEK)