

Activitatea 1.1.2 - "Chestionar pentru clasă"

Durata estimată	40 de minute
Cerințe	Niciuna
Instrumente Hardware și Software utilizate	În clasă: - Kahoot - Calculator pentru profesor - Smartphone pentru fiecare elev Online: - Kahoot - Platformă de întâlniri online - Dispozitiv digital pentru toți
Tipul evaluării	Întrebări închise (cu variante multiple) / discuție orală

Procedura

1. [Opțional] **Sondaj preliminar:** înainte de a face această activitate, profesorii pot trimite chestionarul (a se vedea resurse pentru profesori) elevilor lor pentru a colecta câteva informații cu privire la convingerile și ideile lor despre IA. Unele dintre întrebări vor fi discutate și în clasă.
2. **Practica ghidată:** profesorul deschide un test Kahoot (vezi resurse pentru profesori) și împărtășește ecranul lor cu elevii. Profesorul împărtășește apoi codul pin al testului cu elevii și așteaptă ca aceștia să intre în test. Apoi, profesorul demarează testul și începe distracția. Elevii răspund la un set de întrebări despre IA. Răspunsul corect și rapid la întrebare crește numărul de puncte pe care un elev le poate obține. La sfârșitul testului, câștigătorul este anunțat și recompensat cu premiul.
3. **Verificați pentru a vă asigura că s-a înțeles:** între întrebări, profesorul poate discuta rezultatele (mai ales dacă răspunsurile sunt foarte mixte) pentru a înțelege de ce elevii consideră că anumite răspunsuri sunt corecte. Acest lucru poate fi folosit și ca o oportunitate de a clarifica neînțelegerile.
4. **Închidere:** pentru a încheia lecția, se poate purta o scurtă discuție despre ceea ce elevii au învățat din test, de exemplu, întrebându-i care a fost cel mai neașteptat răspuns pe care l-au întâlnit. Mai mult, se poate discuta de ce este important să cunoaștem răspunsurile la întrebările testului de astăzi.

Soluționarea problemelor

Problemă posibilă	Soluție posibilă
Nu orice elev ar putea avea un smartphone personal pentru a putea participa.	Pentru modalitatea în clasă, s-ar putea face o versiune „unplugged”, de ex. oferind fiecărui elev o bucată de hârtie colorată legată de opțiunile de răspuns pe care trebuie să le susțină pentru a răspunde la întrebări.
O conexiune la internet slabă poate duce la renunțarea la joc.	Pentru modalitatea în clasă, s-ar putea face o versiune „unplugged”, de ex. oferind fiecărui elev o bucată de hârtie colorată legată de opțiunile de răspuns pe care trebuie să le susțină pentru a răspunde la întrebări.

Resurse pentru profesori

Practica ghidată:

- Link către chestionarul pentru elevi înainte de activitate
 - https://docs.google.com/document/d/1lHz62ryWClutrg43dZ8JZS7bAD1OUrUt0Y5zMIngCes/edit?usp=drive_web&oid=103492945504135362084
- Link către testul Kahoot
 - <https://create.kahoot.it/share/class-quiz-on-ai/0c2b652c-1ad7-4bb8-99fe-ac64a336ff4d>