

Activitatea 1.3.3 - Date de intrare Proces Rezultat

Durata estimată	60 minute
Cerințe	Finalizarea subiectelor anterioare ale acestui modul - activitate avansată
Instrumentele hardware și software utilizate	- Computer pentru profesor - Scratch (versiunea web) - Set de cartonașe pregătit (dacă se exersează individual)
Tipul evaluării	Variante multiple

Această activitate le cere elevilor să identifice și să reflecte asupra procesului de elaborare a datelor care are loc în sistemele bazate pe IA. Pornind de la un exemplu concret, elevii trebuie să identifice datele care trebuie introduse, procesul IA și rezultatul corespunzător.

Procedura

- **Set anticipativ:** profesorul descarcă și listează mai multe exemplare de cartonașe Date de intrare, proces și rezultate (consultați Resurse pentru profesori) sau utilizează o versiune digitală. Poate fi utilizată și versiunea Scratch a jocului.
- **Practică independentă:** cartonașele pot fi oferite elevilor în grupuri mici pentru a fi sortate pe o masă mai mare. Alternativ, fiecare elev primește un cartonaș, fie cu date de intrare, procese, rezultate sau un cartonaș cu aplicația IA. Elevii se plimbă prin clasă căutându-i pe ceilalți trei elevi care au cartonașe ce se potrivesc. Un beneficiu al acestei activități este că trebuie imprimate mai puține cartonașe, însă, elevii nu vor avea cum să sorteze toate cartonașele.
- **Practică ghidată:** când toate cartonașele au fost asociate, elevii își împărtășesc grupurile de cartonașe întregii clase. De asemenea, în resurse este inclusă și fișa de răspuns a profesorului.

Soluționarea problemelor

Problemă posibilă	Soluție posibilă
Activitatea poate fi de prea scurtă durată sau neinteresantă	Pot fi realizate seturi de cartonașe diferite utilizând tehnologii diferite și de către elevi.

Resurse pentru profesori

- Această activitate este descrisă aici (consultați Pasul 4):
<https://www.digitaltechnologieshub.edu.au/teach-and-assess/classroom-resources/lesson-ideas/recognising-ai/#>
- Jocul cartonașelor (în limba engleză) pentru asocierea corectă a cartonașelor cu date de intrare-proces-rezultat pentru sistemul IA afișat pe cartonaș.
https://www.digitaltechnologieshub.edu.au/media/1l0fhcxp/recognising-ai_cards-input-process-output.pdf
și fișa de răspunsuri a profesorului https://www.digitaltechnologieshub.edu.au/media/sxzi5hgt/recognising-ai_cards-answer-page-input-process-output.pdf
- Versiune editabilă a cartonașelor (care poate fi tradusă)
<https://docs.google.com/presentation/d/1GuebAYlwnlqkZDcyHtYMqYpyb-fi3RVibcF7CF9XUjl/edit#slide=id.p>
- Versiunea jocului Scratch (în limba engleză) a resursei anterioare
<https://scratch.mit.edu/projects/375028792>